

Correction 1.

1. Préliminaires

- (a) Aucune des matrices ne fonctionne! `maze4` n'a pas les bons murs. `maze1` n'a pas d'entrée. `maze2` interverti entrée et sortie. `maze3` à la sortie mal placée.
- (b) La bonne réponse est `chemin1`. `chemin1` est dans le mauvais sens. `chemin3` et `chemin4` intervertissent lignes et colonnes.

```
(c) def entreeSortie(maze):
2     n,p=np.shape(maze)
3     for i in range(n):
4         for j in range(p):
5             if maze[i,j]==2:
6                 E=[i,j]
7             if maze[i,j]==3:
8                 S=[i,j]
9     return([E,S])
```

2. Recherche de chemin dans un labyrinthe parfait

```
(a) def vide(lab, x, y):
2     n, p = np.shape(lab)
3     if 0<= x < p and 0 <= y < n and lab[x,y] in [0,2,3]:
4         return True
5     else:
6         return False
```

```
(b) def voisinsNonVisites(lab, i, j):
2     liste = []
3     cases = [[i+1,j], [i-1,j], [i,j+1], [i,j-1]]
4     for k in range(4):
5         x = cases[k][0]
6         y = cases[k][1]
7         if vide(lab,x,y):
8             liste.append([x,y])
9     return liste
```

- (c) On peut utiliser l'instruction `chemin.pop()` qui supprime le dernier élément d'une liste.

```
(d) def cheminSolution(lab):
2     entree , sortie = entreeSortie(lab)
3     i, j = entree
4     chemin = [entree]
5     lab[i,j] = 4
6     while [i, j] != sortie :
7         liste = voisinsNonVisites(lab, i, j)
8         if len(liste) > 0:
9             i, j = rd.choice(liste)
10            lab[i,j] =4
11            chemin.append([i,j])
12        else:
13            chemin.pop()
```

```
14         i, j = chemin[-1]
15     return chemin
```

3. Compression de chemins

(a) Le chemin-solution compressé dans le labyrinthe 1 est le suivant

```
[[7,0], [0,0], [0,2], [4,2], [4,10], [0,10] ]
```

(b)

```
def direction(chemin,k):
    return [chemin[k+1][0]-chemin[k][0], chemin[k+1][1]-chemin[k][1]]
```

(c)

```
def compression(chemin):
    dir = direction(chemin, 0)
    chemin_compresse = [chemin[0]]
    for k in range(1,len(chemin)):
        if dir != direction(chemin, k):
            chemin_compresse.append(chemin[k])
            dir = direction(chemin, k)
    chemin_compresse.append(chemin[k])
    return chemin_compresse
```