

DS 8 - Concours blanc

Durée 3H30

- Les calculatrices sont interdites durant les cours, TD et *a fortiori* durant les DS de mathématiques.
- Si vous pensez avoir découvert une erreur, indiquez-le clairement sur la copie et justifiez les initiatives que vous êtes amenés à prendre.
- Une grande attention sera apportée à la clarté de la rédaction et à la présentations des solutions. (Inscrivez clairement en titre le numéro de l'exercice, vous pouvez aussi encadrer les réponses finales.)
- Vérifiez vos résultats.
- Le résultat d'une question peut être admis et utilisé pour traiter les questions suivantes en le signalant explicitement sur la copie.
- Une liste des fonctions Python disponibles se trouvent à la fin du sujet.

Exercice 1. Les questions de cet exercice sont indépendantes.

1. Justifier que $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid xyz = 0\}$ n'est pas un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .
2. Soit $F = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 0, 2x + y + z - t = 0\}$ Montrer que F est sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 et en donner une base.
3. Montrer que $((1, 2, 3), (1, 0, 1), (2, 2, 1))$ est une base de \mathbb{R}^3 .
4. Donner les DL à l'ordre 2 en 0 de $\exp(x), \ln(\cos(x)), \sqrt{1+2x}$ et $\sin(x^2)$ puis en déduire la limite suivante

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x + \ln(\cos(x)) - \sqrt{1+2x}}{\sin(x^2)}$$

Exercice 2 (Agro 2016). On considère la suite $(S_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ définie par

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad S_n = \sum_{k=1}^n \frac{\ln k}{k}.$$

1. Ecrire une fonction Python `suiteS` qui prend en argument un entier `n` et retourne la valeur de S_n .
2. Étude de la nature de la suite $(S_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$.
 - (a) Dresser le tableau de variations de la fonction $f : x \mapsto \frac{\ln(x)}{x}$.
 - (b) Ecrire un script Python qui permet de tracer et d'afficher le graphe de f entre 1 et 10 pour l'axe des abscisses et -10 et 10 pour l'axe des ordonnées. Sur l'axe des abscisses on prendra 100 points par intervalle de taille 1.
 - (c) En déduire que, pour tout entier k supérieur ou égal à 4, on a :

$$\int_k^{k+1} \frac{\ln(x)}{x} dx \leq \frac{\ln(k)}{k} \leq \int_{k-1}^k \frac{\ln(x)}{x} dx$$

- (d) En déduire l'existence de trois constantes réelles positives A, B et C telles que, pour tout entier naturel n supérieur ou égal à 4, on ait :

$$\frac{\ln^2(n+1)}{2} - A \leq S_n - B \leq \frac{\ln^2(n)}{2} - C.$$

- (e) En déduire la limite de la suite $(S_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$.
3. Recherche d'un équivalent de S_n .
 - (a) Montrer que $\ln^2(n+1) \underset{n \rightarrow +\infty}{\sim} \ln^2(n)$.
 - (b) En déduire que $S_n \underset{n \rightarrow +\infty}{\sim} \frac{\ln^2(n)}{2}$.
 4. Étude asymptotique de la suite u définie par :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad u_n = S_n - \frac{\ln^2(n)}{2}$$

Soit $g(n) = \frac{\ln^2(n)}{2}$. On note $\tau_{n,n+1}(g) = \frac{g(n+1)-g(n)}{n+1-n}$. On admet le résultat¹ suivant : $\forall n \in \mathbb{N}^*$

$$\inf_{x \in [n, n+1]} g'(x) \leq \tau_{n,n+1}(g) \leq \sup_{x \in [n, n+1]} g'(x)$$

- (a) Montrer à l'aide du résultat admis que, pour tout entier n supérieur ou égal à 3, $u_{n+1} - u_n \leq 0$.

1. Appelé inégalité des accroissements finis

(b) En déduire que la suite u converge. On note ℓ sa limite.

(c) Conclure que $S_n \underset{+\infty}{=} \frac{\ln^2(n)}{2} + \ell + o(1)$

Exercice 3 (D'après Agro 2019). On considère l'expérience suivante : on effectue une suite de lancers d'une pièce truquée dont la probabilité d'obtenir face vaut $p \in [0, 1]$. On suppose les lancers indépendants. Pour tout entier $n \in \mathbb{N}^*$, on notera F_n l'événement :

$$F_n = \{\text{Face est obtenu au } n\text{-ème lancer}\}$$

1. Pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, on note E_n l'événement

$$E_n = \{\text{Le premier face est obtenu au } n\text{-ème lancer}\}$$

(a) Pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, exprimer E_n en fonction des $(F_k)_{k \in [1, n]}$.

(b) En déduire $P(E_n)$ en fonction de n et p .

2. Pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, on note A_n l'événement

$$A_n = \{\text{Le premier face est obtenu avant (pas strictement) le } n\text{-ème lancer}\} \quad \text{et} \quad B_n = \overline{A_n}$$

(a) Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Exprimer B_n en fonction des $(F_k)_{k \in [1, n]}$.

(b) En déduire $P(B_n)$ en fonction de n et p .

(c) Soit $(n, m) \in (\mathbb{N}^*)^2$, montrer que

$$P_{B_n}(B_{n+m}) = P(B_m).$$

3. On suppose dans cette question que la pièce est équilibrée, c'est-à-dire que $p = \frac{1}{2}$.

On appelle "double face" l'obtention du côté face deux fois consécutivement. Par exemple la suite $(\text{face}, \text{pile}, \text{face}, \text{face}, \text{pile})$ est une suite de 5 tirages avec un double face, ce dernier est obtenu au 4ème lancer.

Pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, on note Q_n l'événement

$$Q_n = \{\text{Suite de } n \text{ lancers sans double face}\}$$

On note $q_n = P(Q_n)$

(a) Calculer q_1 et q_2 .

(b) Justifier que

$$Q_{n+2} = \{(\text{pile}, \omega_{n+1}) \mid \omega_{n+1} \in Q_{n+1}\} \cup \{(\text{face}, \text{pile}, \omega_n) \mid \omega_n \in Q_n\}$$

(c) En déduire que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$

$$q_{n+2} = \frac{1}{2}q_{n+1} + \frac{1}{4}q_n$$

(d) Déterminer les racines du polynôme $X^2 - \frac{1}{2}X - \frac{1}{4}$. On les notera r_1 et r_2 avec $r_1 < r_2$.

(e) Justifier que la matrice $\begin{pmatrix} r_1 & r_2 \\ r_1^2 & r_2^2 \end{pmatrix}$ est inversible.

(f) En déduire qu'il existe $(A, B) \in \mathbb{R}^2$ tel que

$$\begin{cases} Ar_1 + Br_2 = q_1 \\ Ar_1^2 + Br_2^2 = q_2 \end{cases}$$

(On ne demande pas de déterminer explicitement A et B)

- (g) Prouver que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $q_n = Ar_1^n + Br_2^n$.
4. INFO - On revient au cas général où la pièce est truquée et la probabilité d'obtenir face vaut $p \in [0, 1]$
- (a) Ecrire une fonction Python `tirage` qui prend en argument un flottant p et retourne 'F' avec probabilité p et 'P' avec probabilité $1 - p$.
- (b) Ecrire une fonction Python `suite_tirage` qui prend en argument un flottant p et un entier n et qui retourne une liste de n éléments dont chaque entrée correspond à un tirage de pièce comme défini dans la question précédente.
- (c) Ecrire une fonction Python `nombre_face` qui prend en argument un flottant p et un entier n et qui retourne le nombre de fois où face a été obtenu. (on n'utilisera pas la fonction `count` de Python)
- (d) Ecrire une fonction Python `premier_face` qui prend en argument un flottant p correspondant à la probabilité d'obtenir 'Face' et retourne le numero du tirage du premier face.
- (e) Ecrire une fonction Python `premier_double_face` qui prend en argument un flottant p correspondant à la probabilité d'obtenir 'Face' et retourne le numero du tirage du premier double face.

Liste (non-exhaustive) des fonctions utilisables.

Bibliothèque random

```
1 import random as rd
2 rd.random() #renvoie un flottant aleatoire entre 0 et 1
3 rd.randint(a,b) #renvoie un entier aleatoire entre a et b inclus
4 rd.choice(L) #renvoie un element aleatoirement dans une liste L
```

Bibliothèque math

```
1 import math as m
2 m.log(x) # renvoie ln(x) si x>0
3 m.exp(x) # renvoie exp(x)
4 m.floor(x) # renvoie la partie entiere de x
5 m.sqrt(x) # renvoie la racine carre de x.
```

Bibliothèque matplotlib

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 plt.plot(X,Y, '-') # Genere la courbe des points definis par les listes
3 X et Y (abscisses et ordonnees)
4 plt.bar(X,Y) # Genere l'histogramme des points definis par les listes
5 X et Y (abscisses et ordonnees)
6 plt.axis('equal') #rend le repere orthonorme
7 plt.xlim(xmin, xmax) # fixe les bornes de l'axe des abscisses entre
8 xmin et xmax
9 plt.ylim(ymin, ymax) # fixe les bornes de l'axe des abscisses entre
10 ymin et ymax
11 plt.show() # affiche le graphique
```