

# Correction DS6

**Exercice 1.** On note  $\mathcal{C}_f$  la courbe représentative de la fonction  $f$  définie par  $f(x) = \frac{e^x}{e^{2x} + 1}$ .

1. (a) Donner le tableau de variations avec les limites aux bornes de la fonction  $f$ .
- (b) Donner l'équation de la tangente en 0 à la courbe représentative de  $f$ .
- (c) La fonction  $f$  est-elle injective de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ ? Est-elle surjective de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ ? On justifiera correctement les réponses.
- (d) Calculer  $f(\mathbb{R})$ .
2. (a) Montrer que  $f$  est bijective de  $\mathbb{R}^+$  sur un ensemble  $F$  à préciser. On appelle  $g$  la restriction de  $f$  à ces ensembles, c'est-à-dire :

$$g \left| \begin{array}{l} \mathbb{R}^+ \rightarrow F \\ x \mapsto \frac{e^x}{e^{2x} + 1} \end{array} \right.$$

(b) Calculer  $g^{-1}(\frac{1}{4})$

## Correction 1.

1. **Étude de la fonction  $f : x \mapsto \frac{e^x}{e^{2x} + 1}$  :**

(a) **Domaine de définition :**

La fonction  $f$  est bien définie si et seulement si  $e^{2x} + 1 \neq 0 \Leftrightarrow e^{2x} \neq -1$ . Ce qui est toujours vrai car une exponentielle est strictement positive. Ainsi  $\mathcal{D}_f = \mathbb{R}$ .

**Étude des variations :**

La fonction  $f$  est dérivable sur  $\mathbb{R}$  et pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , on a :  $f'(x) = \frac{e^x(1 - e^{2x})}{(e^{2x} + 1)^2}$ . Comme pour tout  $x \in \mathbb{R}$ , on a :  $e^x > 0$  et  $(e^{2x} + 1)^2 > 0$ , le signe de  $f'$  ne dépend que du signe de  $1 - e^{2x}$ .

Étude du signe de  $1 - e^{2x}$  sur  $\mathbb{R}$  :  $1 - e^{2x} > 0 \Leftrightarrow 1 > e^{2x} \Leftrightarrow 0 > 2x \Leftrightarrow 0 > x$  en utilisant le fait que la fonction  $\ln$  est strictement croissante sur  $\mathbb{R}^{+\ast}$ .

On obtient ainsi le tableau des variations de  $f$  :

$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
$f'(x)$	$+$	$0$	$-$
$f(x)$	$0$	$\frac{1}{2}$	$0$

**Justification des limites aux bornes du domaine de définition :**

- Étude en  $-\infty$  :  $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = 0$  par propriété sur les composée, somme et quotient de limites.
- Étude en  $+\infty$  : On obtient une FI et on lève l'indétermination en mettant en facteur le terme dominant au numérateur et au dénominateur. On obtient alors :  $f(x) = \frac{e^x}{e^{2x}(1 + e^{-2x})} = e^{-x} \frac{1}{1 + e^{-2x}}$ . Ainsi par propriété sur les composée, somme, quotient et produit de limites, on obtient que :  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0$ .

(b) **Équation de la tangente en 0 à  $C_f$  :**

La fonction  $f$  est dérivable en 0 donc la tangente à la courbe représentative de la fonction  $f$  au point d'abscisse 0 existe et son équation est donnée par :  $y = f'(0)x + f(0)$ . Comme  $f(0) = \frac{1}{2}$  et  $f'(0) = 0$ , on obtient :  $y = \frac{1}{2}$  : tangente horizontale.

(c) **Étude de l'injectivité et de la surjectivité de la fonction  $f$  :**

- $\boxed{\text{La fonction } f \text{ n'est pas injective de } \mathbb{R} \text{ dans } \mathbb{R}.}$  Vérifions par exemple que  $\frac{1}{4}$  a deux antécédents par  $f$  : on cherche pour cela à résoudre l'équation  $f(x) = \frac{1}{4}$ . On obtient :  $f(x) = \frac{1}{4} \Leftrightarrow e^{2x} - 4e^x + 1 = 0$ . On pose alors  $X = e^x$  et on doit résoudre :  $X^2 - 4X + 1 = 0$ . On obtient l'existence de deux solutions  $X_1 = 2 + \sqrt{3} > 0$  et  $X_2 = 2 - \sqrt{3} > 0$ . Ainsi, on doit résoudre :  $e^x = 2 + \sqrt{3} \Leftrightarrow x = \ln(2 + \sqrt{3})$  et  $e^x = 2 - \sqrt{3} \Leftrightarrow x = \ln(2 - \sqrt{3})$ . On obtient donc bien deux solutions réelles et ainsi  $\frac{1}{4}$  a deux antécédents par  $f$  et la fonction  $f$  n'est donc pas injective de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .
- $\boxed{\text{La fonction } f \text{ n'est pas surjective de } \mathbb{R} \text{ dans } \mathbb{R}.}$  vérifions par exemple que  $-1$  n'a pas d'antécédent par  $f$ . En effet, on a : pour tout  $x \in \mathbb{R} : f(x) > 0$ . Ainsi pour tout  $x \in \mathbb{R} : f(x) \neq -1$  et  $-1$  n'a donc pas d'antécédent par  $f$ . Ceci prouve bien que la fonction  $f$  n'est pas surjective de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .

(d) **Calculons  $f(\mathbb{R})$**  Le tableau de variations montre que

$$\boxed{f(\mathbb{R}) = ]0, \frac{1}{2}]}$$

2. **Étude de la fonction réciproque :**

(a) **Montrons que  $f$  est bijective de  $\mathbb{R}^+$  sur  $]0, \frac{1}{2}]$  :**

- La fonction  $f$  est continue sur  $\mathbb{R}^+$  comme composée, somme et quotient de fonctions continues.
- La fonction  $f$  est strictement décroissante sur  $\mathbb{R}^+$ .
- $f(0) = \frac{1}{2}$  et  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0$ .

Ainsi d'après le théorème de la bijection,

$$\boxed{\text{la fonction } f \text{ est bijective de } \mathbb{R}^+ \text{ sur } ]0, \frac{1}{2}].}$$

(b) **Calcul de  $f^{-1}(\frac{1}{4})$  :**

$$g^{-1}(\frac{1}{4}) = x \iff g(x) = \frac{1}{4} \text{ et } x \in \mathbb{R}^+$$

On cherche donc à résoudre  $\frac{e^x}{e^{2x}+1} = \frac{1}{4}$ . On obtient donc

$$e^{2x} - 4e^x + 1 = 0 \quad (*)$$

En posant  $X = e^x$  l'équation devient

$$X^2 - 4X + 1 = 0$$

dont les solutions sont

$$2 + \sqrt{3} \quad \text{et} \quad 2 - \sqrt{3}$$

Ainsi les solutions de (\*) sont

$$\ln(2 + \sqrt{3}) \quad \text{et} \quad \ln(2 - \sqrt{3})$$

Remarquons maintenant que  $2 + \sqrt{3} > 1$  et  $2 - \sqrt{3} < 1$  et donc

$$\ln(2 + \sqrt{3}) > 0 \quad \text{et} \quad \ln(2 - \sqrt{3}) < 0$$

Comme  $g^{-1}(\frac{1}{4}) > 0$  on obtient

$$\boxed{g^{-1}(\frac{1}{4}) = \ln(2 + \sqrt{3})}$$

**Exercice 2.** On considère  $S = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 2\}$ .

1. Rappeler la nature géométrique de  $S$ .

Soit  $f : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  la fonction définie par  $f(z) = \frac{2z+1}{z+1}$ . Déterminer  $D_f$  le domaine de définition de  $f$ . Est-elle bien définie pour tous les points de  $S$ ?

2. (a) Soit  $(z_1, z_2) \in \mathbb{C}^2$ , montrer que

$$|z_1 + z_2|^2 = |z_1|^2 + 2\Re(z_1\bar{z}_2) + |z_2|^2$$

(b) Montrer que pour tout  $z$  dans l'ensemble de définition de  $f$ ,

$$\left|f(z) - \frac{7}{3}\right|^2 = \frac{|z|^2 + 8\Re(z) + 16}{9(|z|^2 + 2\Re(z) + 1)}$$

(c) On note  $S_2$  le cercle de centre le point d'affixe  $7/3$  et de rayon  $\frac{2}{3}$ . Montrer que  $f(S) \subset S_2$

**Correction 2.**

1.  $S$  est le cercle de centre 0 et de rayon 2.  $f$  est définie pour tout  $z \in \mathbb{C} \setminus \{-1\}$ . Or  $|-1| = 1 \neq 2$  donc  $f$  est définie pour tous les points de  $S$ .

2. (a)

$$\begin{aligned} |z_1 + z_2|^2 &= (z_1 + z_2)\overline{(z_1 + z_2)} \\ &= (z_1 + z_2)(\bar{z}_1 + \bar{z}_2) \\ &= z_1\bar{z}_1 + \bar{z}_1z_2 + z_1\bar{z}_2 + z_2\bar{z}_2 \\ &= |z_1|^2 + \bar{z}_1\bar{z}_2 + z_1\bar{z}_2 + |z_2|^2 \\ &= |z_1|^2 + 2\Re(z_1\bar{z}_2) + |z_2|^2 \end{aligned}$$

où on a utilisé dans la dernière équation la propriété vraie pour tout  $z \in \mathbb{C} : z + \bar{z} = 2\Re(z)$

(b)

$$\begin{aligned} \left|f(z) - \frac{7}{3}\right|^2 &= \left|\frac{-z-4}{3(z+1)}\right|^2 \\ &= \frac{|z+4|^2}{9|z+1|^2} \\ &= \frac{(z+4)\overline{(z+4)}}{9(z+1)\overline{(z+1)}} \\ &= \frac{(z+4)(\bar{z}+4)}{9(z+1)(\bar{z}+1)} \\ &= \frac{z\bar{z} + 4(z+\bar{z}) + 16}{9(z\bar{z} + (z+\bar{z}) + 1)} \\ &= \frac{|z|^2 + 8\Re(z) + 16}{9(|z|^2 + 2\Re(z) + 1)} \end{aligned}$$

(c) Pour tout  $z \in S$ , on a  $|z|^2 = 4$  donc pour tout  $z \in S$  :

$$\begin{aligned} \left| f(z) - \frac{7}{3} \right|^2 &= \frac{4 + 8\Re(z) + 16}{9(4 + 2\Re(z) + 1)} \\ &= \frac{8\Re(z) + 20}{9(2\Re(z) + 5)} \\ &= \frac{4(2\Re(z) + 5)}{9(2\Re(z) + 5)} \\ &= \frac{4}{9} \\ &= \left( \frac{2}{3} \right)^2 \end{aligned}$$

Ainsi pour tout  $z \in S$  on a  $f(z) \in S_2$ . D'où

$$\boxed{f(S) \subset S_2.}$$

**Exercice 3.** On considère les points  $A(1, 2, -1)$ ,  $B(-2, 4, 0)$  et  $C = (2, 2, -2)$

- Déterminer une représentation paramétrique de  $(AB)$ .
- Déterminer une équation cartésienne du plan  $P$  qui passe par les points  $A$ ,  $B$  et  $C$ .
- En fonction de  $m \in \mathbb{R}$ , déterminer l'intersection de  $(AB)$  avec le plan  $\mathcal{P}_m$  représentée par l'équation cartésienne

$$mx + y + z + 1 = 0$$

- A quelle(s) condition(s) sur  $m$ , a-t-on  $C \in P_m$  ?
- A quelle(s) condition(s) sur  $m$ ,  $P_m$  et  $P$  sont-ils parallèles ?
- Ecrire une fonction Python nommée `dans_le_plan`, qui prend en argument un flottant `m` et une liste de flottants de taille 3, `M`, correspondant aux coordonnées d'un point  $M$  de l'espace et qui renvoie `True` si  $M \in P_m$  et `False` sinon.

**Correction 3.**

- La droite admet pour vecteur directeur  $\vec{AB} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Donc une équation paramétrique est

$$\text{donnée par : } \begin{cases} x = -3s + 1 \\ y = 2s + 2 \\ z = s \end{cases} \text{ avec } s \in \mathbb{R}.$$

- Il suffit d'injecter l'équation paramétrique dans l'équation de  $P_m$  : On obtient

$$\begin{aligned} (x, y, z) \in P_m \cap (AB) &\iff m(-3s + 1) + 2s + 2 + s + 1 = 0 \\ &\iff (-3m + 3)s + m + 3 = 0 \end{aligned}$$

On distingue ensuite deux cas :

Si  $-3m + 3 = 0$  c'est-à-dire si  $m = 1$  alors

$$(x, y, z) \in P_m \cap (AB) \iff 4 = 0$$

$$\boxed{P_m \text{ n'intersecte pas } (AB)}$$

Si  $-3m + 3 \neq 0$  c'est-à-dire si  $m \neq 1$  alors

$$(x, y, z) \in P_m \cap (AB) \iff s = \frac{m+3}{3m-3}$$

$$\text{et donc } \begin{cases} x = -3\frac{m+3}{3m-3} + 1 \\ y = 2\frac{m+3}{3m-3} + 2 \\ z = \frac{m+3}{3m-3} \end{cases},$$

$$\text{Soit en simplifiant : } \begin{cases} x = \frac{-4}{m-1} \\ y = \frac{8m}{3m-3} \\ z = \frac{m+3}{3m-3} \end{cases},$$

$P_m$  intersecte  $(AB)$  au point de coordonnées :  $(\frac{-4}{m-1}, \frac{8m}{3m-3}, \frac{m+3}{3m-3})$

**Exercice 4.** Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on note  $E_n = \llbracket 1, n \rrbracket$ . On note  $S_{n,p}$  le nombre de surjections de  $E_n$  sur  $E_p$ .

1. Calculer  $S_{n,p}$  si  $p > n$ .
2. Justifier grâce au cardinal qu'une surjection de  $E_n$  dans  $E_n$  est une bijection. En déduire  $S_{n,n}$ .
3. Déterminer  $S_{n,1}$ .
4. Combien y-a-t-il d'applications de  $E_n$  dans  $E_2$ ? Parmi ces applications lesquelles ne sont pas surjectives? En déduire  $S_{n,2}$ .
5. Soit  $f$  une surjection de  $E_{p+1}$  dans  $E_p$ , justifier que tous les éléments de  $E_p$  ont exactement un antécédent sauf un qui en a exactement deux. En déduire que  $S_{p+1,p} = \frac{p}{2}(p+1)!$

On suppose désormais que  $0 < p \leq n$ .

6. Montrer que  $\sum_{k=0}^p \binom{p}{k} (-1)^k = 0$

7. Montrer que pour tout  $(k, q)$  tel que  $0 \leq q \leq k \leq p$

$$\binom{p}{k} \binom{k}{q} = \binom{p}{q} \binom{p-q}{k-q}.$$

8. (a) En déduire que, si  $0 \leq q < p$ , alors

$$\sum_{k=q}^p \binom{p}{k} \binom{k}{q} (-1)^k = 0.$$

(b) Que vaut la somme précédente quand  $q = p$ ?

9. Montrer que pour tout entier  $q$  de  $E_p$  le nombre d'applications de  $E_n$  dans  $E_p$  ayant un ensemble d'images à  $q$  éléments est égal à  $\binom{p}{q} S_{n,q}$ .
10. En déduire que pour tout  $(n, p) \in \mathbb{N}^2$

$$p^n = \sum_{q=1}^p \binom{p}{q} S_{n,q}.$$

11. Montrer que pour tout  $(k, q)$  tel que  $0 \leq q \leq k \leq p$  on a :

$$\sum_{k=1}^p (-1)^k \binom{p}{k} k^n = \sum_{q=1}^p \left( \sum_{k=q}^p (-1)^k \binom{p}{k} \binom{k}{q} \right) S_{n,q}.$$

On pourra sommer la relation obtenue à la question précédente en veillant à changer le nom des variables puis intervertir la somme double.

12. A l'aide des questions précédentes (8, 10, 11 notamment), en déduire que

$$S_{n,p} = (-1)^p \sum_{k=1}^p (-1)^k \binom{p}{k} k^n.$$

#### Correction 4.

1. D'après le cours si il existe une surjection de  $E \rightarrow F$  alors  $\text{Card}(E) \geq \text{Card}(F)$ . Ainsi  $S_{n,p} = 0$  dès que  $p > n$ .

2. Si  $f : E_n \rightarrow E_n$  est une surjection alors tous les éléments de l'image ont au moins un antécédents par définition. Mais ils ont au plus un antécédent sinon le cardinal de  $f(E_n)$  serait strictement plus petit que celui de  $E_n$ . Ainsi d'après le cours  $S_{n,n} = n!$ .
3. Il n'y a qu'une seule application de  $E_n$  dans  $E_1$  : l'application constante égale à 1. Cette application est bien surjective, donc  $S_{n,1} = 1$ .
4. Il y a  $2^n$  applications de  $E_n$  dans  $E_2$  (cf cours). Seules les applications constantes (l'application constante à 1 et celle constante à 2) ne sont pas surjectives. On trouve alors

$$S_{n,2} = 2^n - 2.$$

5. Soit  $f$  une surjection de  $E_{p+1}$  dans  $E_p$ . Tous les éléments ont au moins un antécédent par définition d'une surjection. Comme  $\text{Card}(E_{p+1}) = \text{Card } E_p + 1$  il y a un élément de  $E_p$  qui a deux antécédents.

On choisit les deux éléments qui auront la même image : il y a  $\binom{p+1}{2}$  façons de choisir 2 éléments dans  $E_{p+1}$ . Ensuite, choisir à chaque éléments une image revient à choisir une bijection entre deux ensembles à  $p$  éléments, soit  $p!$  choix. On a alors

$$S_{p+1,p} = \binom{p+1}{2} p! = \frac{p(p+1)}{2} p! = \frac{p}{2} (p+1)!.$$

6. C'est le binôme de Newton

$$\sum_{k=0}^p \binom{p}{k} (-1)^k = (1 + (-1))^p = 0^p = 0.$$

7. On a d'une part

$$\begin{aligned} \binom{p}{k} \binom{k}{q} &= \frac{p!}{k!(p-k)!} \frac{k!}{q!(k-q)!} \\ &= \frac{p!}{(p-k)!q!(k-q)!} \end{aligned}$$

et d'autre part :

$$\begin{aligned} \binom{p}{q} \binom{p-q}{k-q} &= \frac{p!}{q!(p-q)!} \frac{(p-q)!}{(k-q)!(p-q-(k-q))!} \\ &= \frac{p!}{q!(k-q)!(p-k)!} \end{aligned}$$

On obtient bien l'égalité demandée

8. (a) Soit  $0 \leq k < p$

$$\begin{aligned} \sum_{q=k}^p \binom{p}{q} \binom{q}{k} (-1)^q &= \sum_{q=k}^p \binom{p}{k} \binom{p-k}{q-k} (-1)^q && \text{D'après Q7} \\ &= \binom{p}{k} \sum_{q=k}^p \binom{p-k}{q-k} (-1)^q && \binom{p}{k} \text{ ne dépend pas de } q \\ &= \binom{p}{k} \sum_{j=0}^{p-k} \binom{p-k}{j} (-1)^{j+k} && \text{Changement d'indice } q = j + k \\ &= \binom{p}{k} (-1)^k \sum_{j=0}^{p-k} \binom{p-k}{j} (-1)^j \\ &= 0 && \text{D'après Q6} \end{aligned}$$

(b) Si  $k = p$  on cherche la valeur de

$$\sum_{q=p}^p \binom{p}{q} \binom{q}{p} (-1)^q$$

Il y a qu'un seul terme dans cette somme, il vaut  $(-1)^p$ .

9. Pour compter le nombre d'applications qui ont pour image  $q$  éléments il suffit de dénombrer les images possibles ( $q$  éléments parmi  $E_p$ ) :  $\binom{p}{q}$ . Ce choix fait, il suffit de dénombrer les applications  $E_n$  dans  $E_p$  qui ont exactement ces  $q$  éléments comme image : c'est-à-dire par définition  $S_{n,q}$ . Ainsi il y a  $\binom{p}{q} S_{n,q}$  applications qui ont pour image  $q$  éléments dans  $E_p$ .

10. On regarde la partition suivante

$$\{\text{applications } E_n \rightarrow E_p\} = \bigcup_{q=1}^n \{\text{applications } E_n \rightarrow E_p \text{ qui ont exactement } q \text{ images}\}$$

On a  $\text{Card}(\{\text{applications } E_n \rightarrow E_p\}) = p^n$  et

$$\text{Card} \bigcup_{q=1}^n \{\text{applications } E_n \rightarrow E_p \text{ qui ont exactement } q \text{ images}\} = \sum_{q=1}^n \text{Card}\{\text{applications } E_n \rightarrow E_p \text{ qui ont exactement } q \text{ images}\} = \sum_{q=1}^n \binom{p}{q} S_{n,q} \text{ D'où}$$

$$p^n = \sum_{q=1}^n \binom{p}{q} S_{n,q}$$

11. On repart de la formule obtenue à la question précédente, dont on va changer le noms des variables pour se rapprocher de la formule demandée :

$$k^n = \sum_{q=1}^n \binom{k}{q} S_{n,q}$$

Donc

$$\sum_{k=1}^p (-1)^k \binom{p}{k} k^n = \sum_{k=1}^p \sum_{q=1}^n (-1)^k \binom{p}{k} \binom{k}{q} S_{n,q}$$

Remarquons que la somme de droite vaut 0 pour  $q > k$  à cause de  $\binom{k}{q}$ . On a donc

$$\sum_{k=1}^p (-1)^k \binom{p}{k} k^n = \sum_{k=1}^p \sum_{q=1}^k (-1)^k \binom{p}{k} \binom{k}{q} S_{n,q}$$

Comme suggéré par l'énoncé on fait maintenant une interversion de somme

$$\sum_{k=1}^p \sum_{q=1}^k (-1)^k \binom{p}{k} \binom{k}{q} S_{n,q} = \sum_{q=1}^p \sum_{k=q}^p (-1)^k \binom{p}{k} \binom{k}{q} S_{n,q} \text{ Avec l'équation précédente on obtient}$$

bien le résultat désiré :

$$\sum_{k=1}^p (-1)^k \binom{p}{k} k^n = \sum_{q=1}^p \left( \sum_{k=q}^p (-1)^k \binom{p}{k} \binom{k}{q} \right) S_{n,q}.$$



12. D'après 8a),b) on sait que pour  $q < p$

$$\sum_{k=q}^p \binom{p}{k} \binom{k}{q} (-1)^k = 0$$

et pour  $q = p$

$$\sum_{k=q}^p \binom{p}{k} \binom{k}{q} (-1)^k = (-1)^p$$

Ainsi dans la double somme de 11, la somme la plus intérieure vaut 0 sauf si  $q = p$ , on obtient ainsi :

$$\sum_{q=1}^p \left( \sum_{k=q}^p (-1)^k \binom{p}{k} \binom{k}{q} \right) S_{n,q} = (-1)^p S_{n,p}$$

D'après la formule préalablement obtenue en 11, on obtient

$$\sum_{k=1}^p (-1)^k \binom{p}{k} k^n = (-1)^p S_{n,p}$$

Soit

$$S_{n,p} = (-1)^p \sum_{k=1}^p (-1)^k \binom{p}{k} k^n$$

(où on utilise  $\frac{1}{(-1)^p} = \frac{(-1)^p}{(-1)^{2p}} = (-1)^p$ )

### Exercice 5 (Matrices de Hadamard).

Une matrice carrée  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est dite de **Hadamard** si tous ses coefficients appartiennent à  $\{-1, 1\}$  et tel que

$$M^T M = nI_n$$

Par exemple, la matrice suivante :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

est une matrice de Hadamard. Dans cet exercice, nous considérerons des matrices sous forme de tableau `numpy`.

On considère que le module `numpy`, permettant de manipuler des tableaux à deux dimensions, est importé via `import numpy as np`.

1. Écrire une fonction `Transposition(M)` qui prend en argument une matrice carrée  $M$  et renvoie sa transposée (on n'utilisera pas la fonction `transpose` de la bibliothèque `numpy`).
2. Écrire une fonction `Egalite(M,N)` qui prend en argument deux matrices  $M$  et  $N$  et qui renvoie `True` si elles sont égales et `False` sinon. Attention, le `==` entre deux tableaux  $M, N$  `numpy` ne renvoie pas un booléen : Si les deux tableaux ne sont pas de la même taille, alors il renvoie une erreur, sinon il renvoie un tableau `numpy` de booléens dont l'entrée  $(i,j)$  est la valeur `M[i][j]==N[i][j]`
3. Écrire une fonction `Hadamard(M)` qui prend en argument une matrice carrée  $M$  et renvoie `True` si c'est une matrice de Hadamard et `False` sinon.

On peut montrer (on ne demande pas de le faire) que si  $M$  est une matrice de Hadamard symétrique, alors la matrice  $\begin{pmatrix} M & M \\ M & -M \end{pmatrix}$  est encore une matrice de Hadamard.

Par exemple si  $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , on obtient  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ . Cette construction est due à

Sylvester.

4. Écrire une fonction `Symetrique(M)` qui prend en argument une matrice  $M$  et qui renvoie `True` si  $M$  est symétrique et `False` sinon.
5. Écrire une fonction `Duplication(M)` qui prend en argument une matrice  $M$  qui teste si c'est une matrice de Hadamard symétrique et qui renvoie  $\begin{pmatrix} M & M \\ M & -M \end{pmatrix}$  si elle l'est et qui renvoie une matrice nulle de même taille que  $\begin{pmatrix} M & M \\ M & -M \end{pmatrix}$  sinon.

## Annexe : Rappel Python

Pour une matrice  $M$  à  $n$  lignes et  $p$  colonnes, les indices vont de 0 à  $n - 1$  pour les lignes et de 0 à  $p - 1$  pour les colonnes.

Python	Interprétation
<code>M[i, j]</code>	Coefficient d'indice $(i, j)$ de la matrice $M$
<code>np.zeros((n,p))</code>	Matrice à $n$ lignes et $p$ colonnes remplie de zéros
<code>np.eye(n)</code>	Matrice identité de taille $n$
<code>T = np.shape(M)</code>	Dimensions de la matrice $M$
<code>T[0]</code> ou <code>np.shape(M)[0]</code>	Nombre de lignes
<code>T[1]</code> ou <code>np.shape(M)[1]</code>	Nombre de colonnes
<code>np.dot(M,N)</code>	Produit de la matrice $MN$

### Correction 5.

```
1 import numpy as np
2 A=np.array([[1,1],[1,-1]])
3
4 def transposition(M):
5     n=np.shape(M)[0]
6     mat=np.zeros((n,n))
7     for i in range(n):
8         for j in range(n):
9             mat[i,j]=M[j,i]
10    return mat
11
12
13 def egalite(M,N):
14     if np.shape(M)!=np.shape(N):
15         return False
16     (n,p)=np.shape(M)
17     for i in range(n):
18         for j in range(p):
19             if M[i,j]!=N[i,j]:
20                 return False
21     return True
22
23
24 def Hadamard(M):
25     n=np.shape(M)[0]
26     mat=np.dot(M,transposition(M))
27     return egalite(mat,n*np.eye(n))
28
29 def symetrique(M):
30     return egalite(M,transposition(M))
31
32 def Duplication(M):
33     n=np.shape(M)[0]
34     mat=np.zeros((2*n,2*n))
35     if not(symetrique(M)) or not(Hadamard(M)):
36         return mat
37     for i in range(n):
38         for j in range(n):
39             mat[i,j]=M[i,j]
40             mat[i,j+n]=M[i,j]
41             mat[i+n,j]=M[i,j]
42             mat[i+n,j+n]=-M[i,j]
43     return mat
44
45 def Sylvester(n):
46     A=np.array([[1,1],[1,-1]])
47     for i in range(n):
48         A= Duplication(A)
49     return A
```